

WYKŁAD 7.

Wartości własne, wektory własne.

M - kwadratowa

$$\vec{v} \neq \vec{0}$$

$$M\vec{v} = \lambda \cdot \vec{v}$$

λ - wart. wł. M

\vec{v} - wektor wł. dla wart. wł. λ

L - prz. lin. $F^n \rightarrow F^n$

$$L\vec{v} = \lambda \cdot \vec{v}$$

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ -1 & 5 & 1 \\ -1 & 1 & 5 \end{bmatrix}}_A \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}}_{\vec{v}} = \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \\ 0 \end{bmatrix} = 4 \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

4 - wart. wł.

$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ wekt. wł. dla 4

0

$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ - 1/1 -

$$A \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 6 \\ 6 \end{bmatrix}$$

6 - wart. wł.

$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ - wekt. wł. 6

$$L_A(\vec{v}) = A\vec{v}$$

$$4 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad 6 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

4, 6

$$6 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{matrix} M_{BB}(L) \\ \begin{matrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{matrix} \\ \begin{matrix} b_1 & b_2 & b_3 \end{matrix} \end{matrix}$$

$$M_{BB}(L) = \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{bmatrix}$$

$$M_{B'B'}(L) = M_{BB'} \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{bmatrix} M_{B'B}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

obrot o 90° w lewo

nie ma wart. wł. rzeczyw.

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ -i \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} i \\ 1 \end{bmatrix} = i \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ -i \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ i \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -i \\ 1 \end{bmatrix} = -i \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ i \end{bmatrix}$$

8.2 Macierze podobne

$$A^{-1} M A$$

Przedstawienie macierzy M w postaci $A^{-1} N A$ gdzie A to macierz zmiany bazy ma dla nas na razie sens tylko w przypadku przekształceń liniowych. Ale ta własność jest jakoś pomocna również bez rozważania konkretnych baz i zmian baz.

Definicja 8.5 (Macierze podobne). Macierze kwadratowe A, B są **podobne**, jeśli istnieje macierz odwracalna C , taka że

$$A = C^{-1} B C$$

$$B = C A C^{-1}$$

$$A = C^{-1} B C$$

Oznaczamy to jako $A \sim B$.

Lemat 8.6. Rozpatrzmy macierz odwracalną $A = [A_1 | A_2 | \dots | A_n]$. Jest to macierz zmiany bazy między bazą $B = A_1, \dots, A_n$ oraz bazą standardową E :

$$A^{-1} = M_{EB}$$

$$A = M_{BE}$$

$$M_{BE} = [(B_1)_E | (B_2)_E | \dots |]$$

W szczególności, dla macierzy kwadratowej M oraz jej macierzy podobnej $M' = A^{-1} M A$ mamy

$$M' = M_{EB} M M_{BE}$$

$$F_M(\vec{v}) = M \vec{v}$$

Oznacza to, że dla przekształcenia liniowego F_M indukowanego przez M macierz M' jest macierzą tego przekształcenia w bazie B .

$$M' = M_{EB} M_{EE}(F_M) M_{BE} = M_{BB}(F_M)$$

$$M V = \lambda V \quad V \rightarrow \text{wekt. w} \lambda \quad M$$

$$M' = A^{-1} M A$$

$$A^{-1} M A (A^{-1} V) = A^{-1} M \vec{v} = \lambda (A^{-1} \vec{v})$$

Fakt 8.7. Macierze podobne mają te same wartości własne.

$$M \sim M'$$

$$M = M_{EE}(F_M)$$

$$M' = M_{BB}(F_M)$$

8.3 Wielomian charakterystyczny

$$M \vec{v} = \lambda \vec{v} \quad n \times 1$$

Lemat 8.8. λ jest wartością własną macierzy $M \iff \det(M - \lambda \text{Id}) = 0$

$$\lambda\text{-wart. wł. } M \Leftrightarrow \exists \vec{v} \neq \vec{0} \quad M \vec{v} = \lambda \vec{v}$$

$$\Leftrightarrow \exists \vec{v} \neq \vec{0} \quad M \vec{v} - \lambda \vec{v} = \vec{0} \Leftrightarrow \exists \vec{v} \neq \vec{0} \quad (M - \lambda \text{Id}) \vec{v} = \vec{0}$$

$$\Leftrightarrow \exists \vec{v} \neq \vec{0} \quad \vec{v} \in \ker(M - \lambda \text{Id})$$

$$\Leftrightarrow \ker(M - \lambda \text{Id}) \neq \{\vec{0}\}$$

$$\Leftrightarrow M - \lambda \text{Id} \text{ nie jest odwracalna}$$

$$\Leftrightarrow \det(M - \lambda \text{Id}) = 0$$

Definicja 8.9 (Wielomian charakterystyczny). Wielomian charakterystyczny macierzy kwadratowej to:

$$\varphi_A(x) = \det(A - x \text{Id})$$

Wielomian charakterystyczny przekształcenia liniowego $F : V \rightarrow V$ to

$$\varphi_F(x) = \det(M_{BB}(F) - x \text{Id}),$$

dla dowolnej bazy B przestrzeni V .

Lemat 8.10. Wielomian charakterystyczny dla macierzy $n \times n$ jest wielomianem stopnia n .

λ jest wartością własną macierzy M wtedy i tylko wtedy gdy jest pierwiastkiem φ_M .

$$\bullet \quad \lambda\text{-wart. wł.} \Leftrightarrow \det(A - \lambda \text{Id}) = 0 \Leftrightarrow \varphi_A(\lambda) = 0$$

$$\varphi_A(x) = \det(A - x \text{Id})$$

$$\varphi_A(\lambda) = \det(A - \lambda \text{Id})$$

$\varphi_A(x)$ - wielomian $1^{\text{st}} n$.

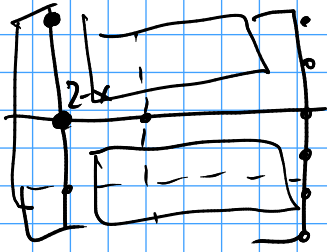
$$\det(A - x \text{Id})$$

• rozwinięcie Laplace'a

$$\begin{bmatrix} 2-x & & \\ & \ddots & \\ & & \end{bmatrix}$$

φ_A - wiel. st. n $n \times n$

- jeżeli macierz A ma w każdej kol. i wierszu ^{liniowo} co najmniej jeden el. zależny od x , to $\det(A)$ to wiel. stopnia $\leq n$
- jeśli powyżej w każdym wierszu i kol. ~~jest~~ jest co najmniej jeden el. zależny od x , to wielomian $\varphi_A(x)$ ma st. do n .



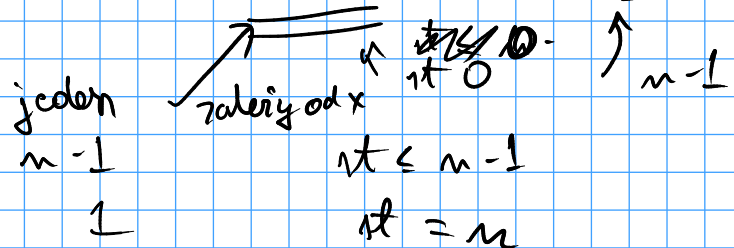
$[a-x]$

$$\det(A) = \sum_i (-1)^{1+i} a_{i1} \det A_{i1}$$

≤ 1 $\leq n-1$
 \swarrow \nearrow

- \leq jeden z \nearrow zależy od x
wielomian st $\leq n$ \nwarrow wiel. $\leq n-1$

- druga część $\leq n-1$
 $\sum (-1)^{i+1} a_{i2} \det A_{i2}$



Lemat 8.11. *Wielomian charakterystyczny przekształcenia liniowego jest dobrze zdefiniowany.*

$$\varphi_F(x) = \det(M_{BB}(F) - x \text{Id})$$

$$\det(M_{B'B'}(F) - x \text{Id}) = \det(M_{BB}(F) - x \text{Id})$$

$$|M_{BB}(F)| = |M_{B'B'}(F)|$$

$$\begin{pmatrix} | & M_{B'B} & (M_{B'B'}(F) - x \text{Id}) & M_{BB'} & | \\ \hline | & \cancel{|M_{B'B}|} \cdot 1 & & 1 \cdot \cancel{|M_{BB'}|} & | \end{pmatrix}$$

$$\det(M_{B'B} M_{B'B'}(F) M_{BB'} - x \text{Id}) = \det(M_{BB}(F) - x \text{Id})$$

$$\underbrace{M_{B'B} M_{B'B'}(F) M_{BB'}}_{M_{BB}(F)}$$

Przykład 8.12 (Kontynuacja Przykładu 8.4). Przypomnijmy, że obrót \mathbb{R}^2 o kąt 90° (w lewo). Jak wygląda macierz:

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

$$\begin{vmatrix} 0-x & -1 \\ 1 & 0-x \end{vmatrix} = x^2 + 1 \quad \leftarrow \text{nie ma zer rzeczyw.}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = i \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \quad -y = ix$$

Przykład 8.13 (Kontynuacja Przykładu 8.3). Obliczmy wartości własne macierzy

$$\begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ -1 & 5 & 1 \\ -1 & 1 & 5 \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} 4, 4, 6 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{matrix}$$

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} \underline{4-x} & 0 & 0 \\ -1 & 5-x & 1 \\ -1 & 1 & 5-x \end{vmatrix} &= (4-x) \begin{vmatrix} 5-x & 1 \\ 1 & 5-x \end{vmatrix} \\ &= (4-x) \left((5-x)^2 - 1 \right) \\ &= \underline{(4-x)} \underline{(4-x)} \underline{(6-x)} \quad \begin{matrix} 4 \\ 6 \end{matrix} \end{aligned}$$

$$\begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ -1 & 5 & 1 \\ -1 & 1 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = 6 \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

8.4 Krotności: algebraiczna i geometryczna.

Lemat 8.14. Jeśli λ jest wartością własną dla M , to zbiór wektorów własnych dla M to $\ker(M - \lambda \text{Id})$. W szczególności jest to przestrzeń liniowa.

Uwaga. Formalnie wektor $\vec{0}$ nie jest wektorem własnym, ale wygodniej jest go zaliczyć tu do wektorów własnych, żeby wyszła podprzestrzeń.

$$\left\{ \vec{v} : M\vec{v} = \lambda\vec{v} \right\} \leftarrow \text{przestrzeń liniowa}$$

$$\hat{M} \quad \left\{ \vec{v} : (M - \lambda \text{Id})\vec{v} = \vec{0} \right\} = \ker(M - \lambda \text{Id})$$

$$\mathbb{V}_\lambda$$

$$\lambda \leftarrow \text{ustalone} \quad \mathbb{V}_\lambda = \ker(M - \lambda \text{Id})$$

Oznaczenie: dla ustalonej macierzy M oznaczamy

$$\mathbb{V}_\lambda = \{ \vec{v} : M\vec{v} = \lambda\vec{v} \} .$$

Analogicznie dla przekształceń liniowych.

Tym samym, aby obliczyć wektory własne należy najpierw policzyć wielomian charakterystyczny, jego pierwiastki i dla ustalonego pierwiastka λ policzyć $\ker(M - \lambda \text{Id})$. Można też oczywiście bezpośrednio próbować rozwiązać równanie

$$\underline{MX = \lambda X}$$

w zmiennych x_1, \dots, x_n .

$$\dim(\ker(M - \lambda \text{Id}))$$

Definicja 8.15 (Krotność algebraiczna, krotność geometryczna) Dla wartości własnej λ krotność geometryczna to wymiar przestrzeni wektorów własnych dla λ , zaś krotność algebraiczna to krotność pierwiastka λ w wielomianie charakterystycznym.

Fakt 8.16. Krotność geometryczna λ dla M to wymiar $\ker(M - \lambda \text{Id})$.

Lemat 8.17. Krotność algebraiczna jest większa równa krotności geometrycznej.

$M \in \text{matrix}$

λ - wert. wt. kr. geom. k

$v_1, v_2, \dots, v_k \leftarrow$ niczeraleine

$$M v_i = \lambda v_i \quad i=1 \dots k$$

$$L = L_M : F^n \rightarrow F^n$$

$v_1, \dots, v_k \leftarrow$ relat. wt L dla λ

$B = v_1, \dots, v_k, \dots \leftarrow$ baza

$$M_{BB}(L) = \left[\begin{array}{ccc|ccc} \lambda & 0 & \dots & 0 & & \\ 0 & \lambda & \dots & 0 & & \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & & \\ 0 & 0 & \dots & \lambda & & ? \\ \hline 0 & 0 & \dots & 0 & & \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & & \\ 0 & 0 & \dots & 0 & & \end{array} \right]$$

$$\varphi_M(x)$$

$$\varphi_L(x) = M$$

$$\begin{aligned} (L v_1)_B &= \lambda v_1 \\ (\lambda v_1)_B &= \lambda \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$\left| \frac{A}{B} \right| = |A| \cdot |B|$$

$$= |M_{BB}(L) - x \text{Id}| = \left| \begin{array}{ccc|ccc} \lambda-x & & & & & \\ & \lambda-x & & & & \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & & \\ & & & \lambda-x & & ? \\ \hline & & & & & \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & & \\ & & & & & \end{array} \right| = (\lambda-x)^k \cdot | \dots |$$

Uwaga. Jeśli krotność algebraiczna wynosi 1, to geometryczna też: nie może wynosić więcej, jednocześnie jeśli krotność algebraiczna λ wynosi 1 to $\det(M - \lambda \text{Id}) = 0$, czyli λ jest wartością własną, czyli ma krotność geometryczną przynajmniej 1.

Przykład 8.18. $M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$ ma dwie wartości własne: 1 oraz 2. Krotność algebraiczna 2 to 2, ale geometryczna to 1: macierz $M - 2\text{Id} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ ma rząd 2, więc wymiar jej jądra = wymiar przestrzeni wektorów własnych dla 2 to 1.

Handwritten notes: $\begin{bmatrix} 1-x & 0 & 0 \\ 0 & 2-x & 1 \\ 0 & 0 & 2-x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2-x & 1 \\ 0 & 0 & 2-x \end{bmatrix}$ $\det = (1-x)(2-x)^2$. Eigenvalues: 1 (multiplicity 1), 2 (multiplicity 2). For $\lambda=2$, $\dim \ker(M-2\text{Id}) = 1$.

Przykład 8.19. Przypomnijmy Przykład 5.10 i macierz $\begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ -1 & 5 & 1 \\ -1 & 1 & 5 \end{bmatrix}$ (circled). $\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ (rk 2, dim ker = 1).

Handwritten notes: 4 - 2-kr., 6 - 1-kr. Eigenvalues: 6 (multiplicity 1), 4 (multiplicity 2).

Ta macierz ma dwie wartości własne: 6, wymiar przestrzeni \mathbb{V}_6 to 1 (rozpięta przez wektor $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$), oraz 4, wymiar przestrzeni \mathbb{V}_4 to 2 (niezależne wektory własne to np. $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ i $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$).

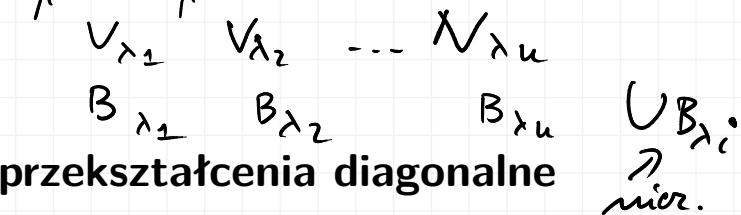
W dalszej części będziemy pytać o to, ile wektorów własnych istnieje i czy może można z nich utworzyć bazę.

8.5 Przestrzenie niezmiennicze $v \in V_\lambda \quad Mv = \lambda \cdot v \in V_\lambda$

Definicja 8.20 (Przestrzeń niezmiennicza). Podprzestrzeń $V' \leq V$ przestrzeni liniowej V jest przestrzenią niezmienniczą dla $F : V \rightarrow V$, jeśli $F(V') \subseteq V'$.

Lemat 8.21. Niech $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ będą różnymi wartościami własnymi macierzy M . Wtedy suma (mnogościowa) bez przestrzeni $\mathbb{V}_{\lambda_1}, \dots, \mathbb{V}_{\lambda_k}$ jest zbiorem liniowo niezależnym.

Dowód pozostawiamy jako ćwiczenie.



8.6 Macierze diagonalizowalne, przekształcenia diagonalne

Definicja 8.22 (Macierz diagonalizowalna, przekształcenie diagonalne). Macierz M jest diagonalizowalna \iff jest podobna do macierz przekątniowej.

Przekształcenie liniowe jest diagonalne, jeśli jego macierz (w jakiejś bazie) jest diagonalizowalna.

$$M = A^{-1} D A \quad \text{gdzie } D_{ii} \leftarrow \text{wart. wł.}$$

$$M^k = A^{-1} D^k A$$

Lemat 8.23. Następujące warunki są równoważne dla przekształcenia liniowego $F: \mathbb{V} \rightarrow \mathbb{V}$:

1. $M_{BB}(F)$ jest diagonalizowalna w pewnej bazie B ;
2. $M_{BB}(F)$ jest diagonalizowalna w każdej bazie B ;
3. $M_{BB}(F)$ jest diagonalna w pewnej bazie B .

$$M_{BB}(F) \sim D$$

$$M_{BB}(F) = D \leftarrow \text{prek.}$$

3 \Rightarrow 2

$$M_{BB}(F) = D$$

$$M_{B'B'}(F) = \underbrace{M_{BB'}^{-1} D M_{B'B}}_{\text{diagonalizowalna}^{-1}}$$

2 \Rightarrow 1 *fosne*

1 \Rightarrow 3

Chcemy B'

$$M_{BB}(F) = A^{-1} D A$$

$$M_{B'B'}(F) = D$$

$$D = A M_{BB}(F) A^{-1}$$

$\nearrow M_{BB'}$
 $\nwarrow M_{B'B}$

$$A = M_{B(B')}$$

\nearrow dana
 \nwarrow szukamy

$$D = M_{BB'} M_{BB}(F) M_{B'B}$$

$$= M_{B'B'}(F)$$

$$\rightarrow A^{-1} \stackrel{?}{=} M_{B'B} = \left[(b_1')_B \mid (b_2')_B \mid \dots \right]$$

$$B' = b_1', b_2', \dots, b_n'$$

$$(b_i')_B \leftarrow i\text{-ta kolumna } A^{-1}$$

$$M_{B'B} = A^{-1}$$

$$M_{BB'} = A$$

Twierdzenie 8.24. *Następujące warunki są równoważne dla macierzy kwadratowej M rozmiaru $n \times n$:*

1. M jest diagonalizowalna
2. M ma n niezależnych wektorów własnych
3. Suma wymiarów przestrzeni wartości własnych V_λ macierzy M wynosi n .

Analogiczne twierdzenie zachodzi też dla przekształceń liniowych.

Dowód nieobowiązkowy, dla zainteresowanych.

1 \Rightarrow $M = A^{-1} D A$ $A^{-1} \cdot \leftarrow$ wektory wł.

$A A^{-1} = Id$
 $A [A^{-1} | A_2 \dots] = Id$
 $A A_i^{-1} = E_i$

$M A_i^{-1} = A^{-1} D A A_i^{-1} = A^{-1} d_{ii} E_i = d_{ii} A_i^{-1}$

2 \Rightarrow 3

$V_1 \quad V_2 \quad \dots \quad V_n$

$\underbrace{V_1 \dots V_{i_1}}_{\lambda_1 d_1} \quad \underbrace{V_{i_2+1} \dots V_{i_2}}_{\lambda_2 d_2} \quad \dots \quad \underbrace{V_{i_k+1} \dots V_{i_k}}_{\lambda_k d_k}$

$\sum d_i = n$

$\dim(V_{\lambda_i}) \geq d_i$
 $n \geq \sum \dim(V_{\lambda_i}) \geq n$

3 \Rightarrow 1 $\sum d_i = n$

$B = V_1 \dots V_n \leftarrow$ niezależne wektory wł.

$M_{BB} (F_M)$ F_M wybr. w bazie

$M_{BB} = M_{BE} M_{BB}(F) M_{EB}$ $V_1 \dots V_n \leftarrow$ diag. \downarrow przek.

8.7 Macierz Jordana

 $\mathbb{C} \quad (\supseteq \mathbb{R})$

Zajmiemy się obecnie problemem, jak bardzo macierz może nie być diagonalizowalna. Zauważmy, że w przypadku liczb zespolonych każdy wielomian ma pierwiastek, w szczególności wielomian charakterystyczny każdej macierzy ma pierwiastek, czyli każda macierz zespolona ma wektor własny.

Definicja 8.25 (Klatka Jordana, macierz Jordana). *Klatką Jordana* nazywamy macierz postaci

$$\begin{bmatrix} \lambda & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \lambda & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & \lambda & 1 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 & \lambda \end{bmatrix}$$

Macierzą Jordana nazywamy macierz postaci

$$\begin{bmatrix} J_1 & & & \\ & J_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & J_k \end{bmatrix}$$

gdzie J_1, J_2, \dots, J_k są klatkami Jordana.

Ważne $\lambda \in \mathbb{C}$, tj. może być liczbą zespoloną.

Fakt 8.26. *Klatka Jordana J rozmiaru $k \times k$ ma jedną wartość własną: λ , o krotności algebraicznej k oraz geometrycznej 1.*

Dowód pozostawiamy jako ćwiczenie. Jest to w pewnym sensie najgorszy przypadek, jeśli chodzi o wartości własne.

Twierdzenie 8.27. *Każdą macierz M o wartościach w $\underline{\mathbb{C}}$ można przedstawić w postaci*

$$M = \underbrace{A^{-1}JA}$$

gdzie J jest macierzą Jordana a A jest macierzą odwracalną (o wartościach w \mathbb{C}).

Uwaga: różne klatki mogą być dla tej samej wartości λ .

Przykład/Zastosowanie 8.28. Przypomnijmy sobie macierz odpowiadającą rekurencji na liczny Fibonacciego.

$$f_0 = 1, \quad f_1 = 1, \quad f_{n+2} = f_{n+1} + f_n, \quad F = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \quad F^k \begin{bmatrix} f_0 \\ f_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_k \\ f_{k+1} \end{bmatrix}$$

F - symmetrische

$$F = A^{-1} \begin{bmatrix} \cdot \\ \cdot \end{bmatrix} A$$

$$\begin{vmatrix} 0-x & 1 \\ 1 & 1-x \end{vmatrix} = -x + x^2 - 1 = x^2 - x - 1$$

$$\frac{\sqrt{5}+1}{2} \quad -\frac{\sqrt{5}+1}{2}$$

$$F = A^{-1} \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{5}+1}{2} & \\ & -\frac{\sqrt{5}+1}{2} \end{bmatrix} A$$

$$F^k = A^{-1} \begin{bmatrix} \left(\frac{\sqrt{5}+1}{2}\right)^k & \\ & \left(-\frac{\sqrt{5}+1}{2}\right)^k \end{bmatrix} A$$

$$\rightarrow A^{-1} \begin{bmatrix} C_1 & | & C_2 \\ \frac{\sqrt{5}+1}{2} & & -\frac{\sqrt{5}+1}{2} \end{bmatrix}$$

C_1 : wähl. vkt

$$M C_1 = A^{-1} \begin{bmatrix} \\ \\ \end{bmatrix} A C_1$$

$$C_2 = \quad \quad \quad C_2$$

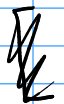
$$M C_1 = \frac{\sqrt{5}+1}{2} C_1$$

$$A^{-1} \begin{bmatrix} \\ \\ \end{bmatrix} A C_1$$

$$C_2 \leftarrow 1 - \text{Wahl } A^{-1}$$

$$A^{-1} C_1 = E_1$$

$$\frac{\sqrt{5}+1}{2} C_1 = \begin{bmatrix} \cdot & & \\ & \cdot & \\ & & \cdot \end{bmatrix} C_1$$



$$FV = \lambda V$$

$$\begin{bmatrix} a \\ a^2 \end{bmatrix} = F \begin{bmatrix} a \\ a \end{bmatrix} = \lambda \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ a \end{bmatrix}$$

$$\lambda = a$$

Dowolna zal. rel.

$$a_{n+k} = \sum_{i=0}^{k-1} \alpha_i a_{n+i}$$

$\left\{ \begin{array}{l} \rightarrow \\ \rightarrow \end{array} \right. A$

$$A \begin{bmatrix} a_n \\ a_{n+1} \\ \vdots \\ a_{n+k-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{n+1} \\ a_{n+2} \\ \vdots \\ a_{n+k} \end{bmatrix}$$

$$A \stackrel{\in \text{TR}, \mathbb{C}}{=} B^{-1} J B$$

\uparrow
macierz Jordana

$$J^k \left[\begin{array}{cccc} \lambda & & & \\ & \lambda & & \\ & & \lambda & \\ & & & \lambda \end{array} \right]^k$$

Zauważmy też, że A oraz A^{-1} można łatwo policzyć: kolumny A^{-1} to wektory własne: niech C_1 to wektor własny dla $\frac{\sqrt{5}+1}{2}$ zaś C_2 dla $\frac{-\sqrt{5}+1}{2}$. Zdefiniujmy $A^{-1} := [C_1|C_2]$. Aby pokazać, że jest to dobrze dobrane A i A^{-1} , wystarczy pokazać, że $A^{-1} \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{5}+1}{2} & 0 \\ 0 & \frac{-\sqrt{5}+1}{2} \end{bmatrix} A$ oraz M są równe,

Używając macierzy Jordana możemy podać rozwiązanie ogólne dla każdej zależności tej postaci (tzn. rekurencji liniowej).

8.8 Macierze symetryczne

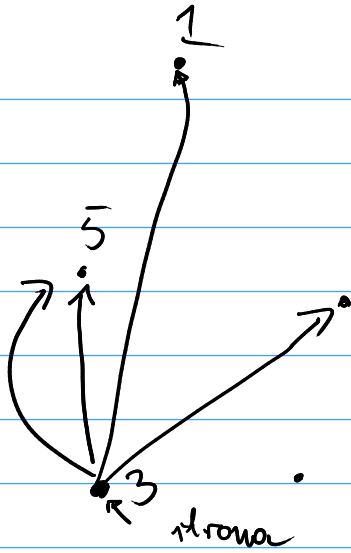
Twierdzenie 8.29. Macierz symetryczna z $M_{n \times n}(\mathbb{R})$ ma n niezależnych wektorów własnych (nad \mathbb{R}).

Diagonalizowalna.

$$M \quad \mathbb{R} \subseteq \mathbb{C}$$

$$M = A^{-1} J A$$

↖ ↗
↑
nad \mathbb{C}



$M \quad n$

$d_{ij} \leftarrow \text{liuba } \text{hr } z_j$
do i

$$d_{53} = 2$$

$$d_{13} = 1$$

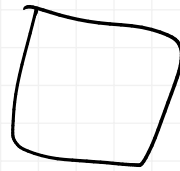
$$m_3 = 4$$

$$M_{ij} \quad \frac{d_{ij}}{m_j}$$

Rozdział 9

PageRank

Originalny alg. Google'a



st. kolumnowe

ranking

Na podstawie pracy Kurt Bryan i Tanya Leise „The \$25,000,000,000 eigenvector. The linear algebra behind Google.” *SIAM Review*, 48:3 (2006) 569–581.

9.1 Macierze sąsiedztwa, ranking

Modelujemy internet jako graf: zbiór wierzchołków to strony, (skierowane) krawędzie to linki między nimi (krawędź z i do j oznacza, że jest link ze strony i do j). Naszym celem jest skonstruowanie rankingu, tj. przypisanie każdej stronie jej „ważności” w sieci. Chcemy to robić na podstawie linków, każdemu przypisujemy sumę głosów 1. Zakładamy, że graf nie ma „pętli”, tzn. krawędzi z i do i .

Definicja 9.1 (Znormalizowana macierz sąsiedztwa). Dla grafu G o wierzchołkach $1, 2, \dots, n$ niech $d_{i,j}$ oznacza liczbę krawędzi z j do i (może to być 0), zaś m_j liczbę krawędzi wychodzących z j ($= \sum_i d_{i,j}$).

Znormalizowana macierz sąsiedztwa $M(G)$ to macierz $(m_{i,j})_{i,j=1,\dots,n}$, gdzie

$$m_{i,j} = \frac{d_{i,j}}{m_j}.$$

Zauważmy, że liczby w kolumnie są nieujemne i jeśli istnieje choć jedna krawędź, to sumują się do 1. W dalszej części będziemy się zajmować grafami, które nie mają takich wierzchołków. Taką macierz nazywamy *macierzą stochastyczną*.

Definicja 9.2 (Macierz stochastyczna, wektor stochastyczny). Wektor jest *stochastyczny*, jeśli jego współrzędne są nieujemne i sumują się do 1.

Macierz kwadratowa M jest (kolumnowo) stochastyczna, jeśli każda jej kolumna jest wektorem stochastycznym.

Fakt 9.3. Iloczyn dwóch macierzy stochastycznych jest macierzą stochastyczną.

Jeśli M_1, \dots, M_k są macierzami stochastycznymi oraz $\alpha_1, \dots, \alpha_k$ są liczbami nieujemnymi, spełniającymi $\sum_i \alpha_i = 1$, to

$$\sum_{i=1}^k \alpha_i M_i$$

też jest macierzą stochastyczną.

Prosty dowód pozostawiamy na ćwiczenia.

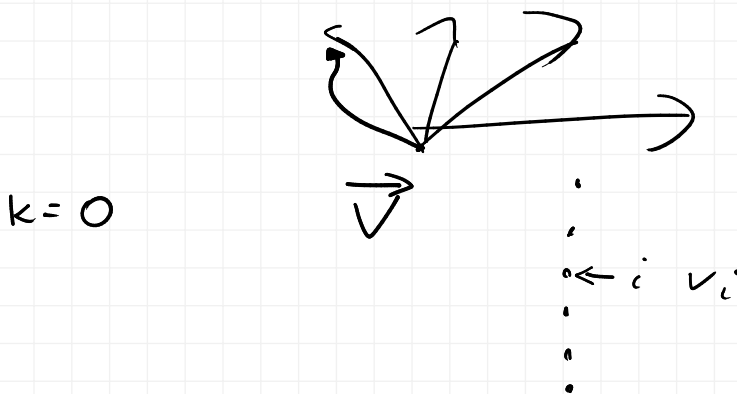
Potęgi znormalizowanej macierzy sąsiedztwa mają naturalną interpretację: wyraz i, j macierzy M^k jest niezerowy wtedy i tylko wtedy, gdy istnieje ścieżka długości k w grafie sąsiedztwa z j do i . To stwierdzenie ma dokładniejszą, ilościową wersję:

G nie ma więcej niż kr. wył.

Lemat 9.4. Niech M będzie znormalizowaną macierzą sąsiedztwa zaś \vec{V} wektorem stochastycznym. Wtedy $M^k \vec{V}$ to rozkład prawdopodobieństwa procesu losowego:

krok 0 W kroku 0 losujemy wierzchołek początkowy wg. rozkładu wyznaczonego przez \vec{V} , tj. wierzchołek i jest wylosowany z prawdopodobieństwem v_i .

krok k W każdym kolejnym kroku, jeśli jesteśmy w wierzchołku v , wybieramy z takim samym prawdopodobieństwem jedną z krawędzi wychodzących z v .



$k+1$

$M \left(\underbrace{M^k \vec{V}}_W \right)$ rozł. prawd. po k krokach

W wektor sto-cho.

$$(M \cdot W)_i = \sum_{l=1}^k a_{il} \cdot W_l$$

prawd tego, że będziemy w l | prawd tego, że jesteśmy w l | przejdziemy do i



M^k_v $k \nearrow \infty \quad M^k_v \rightsquigarrow \vec{R}$

$$M \vec{R} = \vec{R}$$

Definicja 9.5. Ranking dla macierzy stochastycznej M to wektor \vec{R} , taki, że $M\vec{R} = \vec{R}$.
wektor wł. dla wart 1.

Rankingiem wierzchołka grafu jest odpowiadająca współrzędna tego wektora.
 r_i

Innymi słowy, jest to wektor własny dla wartości 1. Jest to też „stabilny” rozkład prawdopodobieństwa, w tym sensie, że odpowiada prawdopodobieństwu znalezienia się w danym wierzchołku po dużej liczbie kroków (ta intuicja niestety jest zawodna z paru powodów).

Zauważmy, że zamiast $\sum_i r_i = 1$ mogliśmy wziąć dowolną inną liczbę niż 1, ale dla 1 to daje ładną interpretację probabilistyczną.

Chcielibyśmy, żeby ranking istniał, był jedyny oraz był nieujemny.

Lemat 9.6. Macierz stochastyczna ma wartość własną 1.

$M, M^T \leftarrow$ te same wart. wł.

M - macierz kol. stoch. ma wart wł 1

M^T ma wart wł. 1

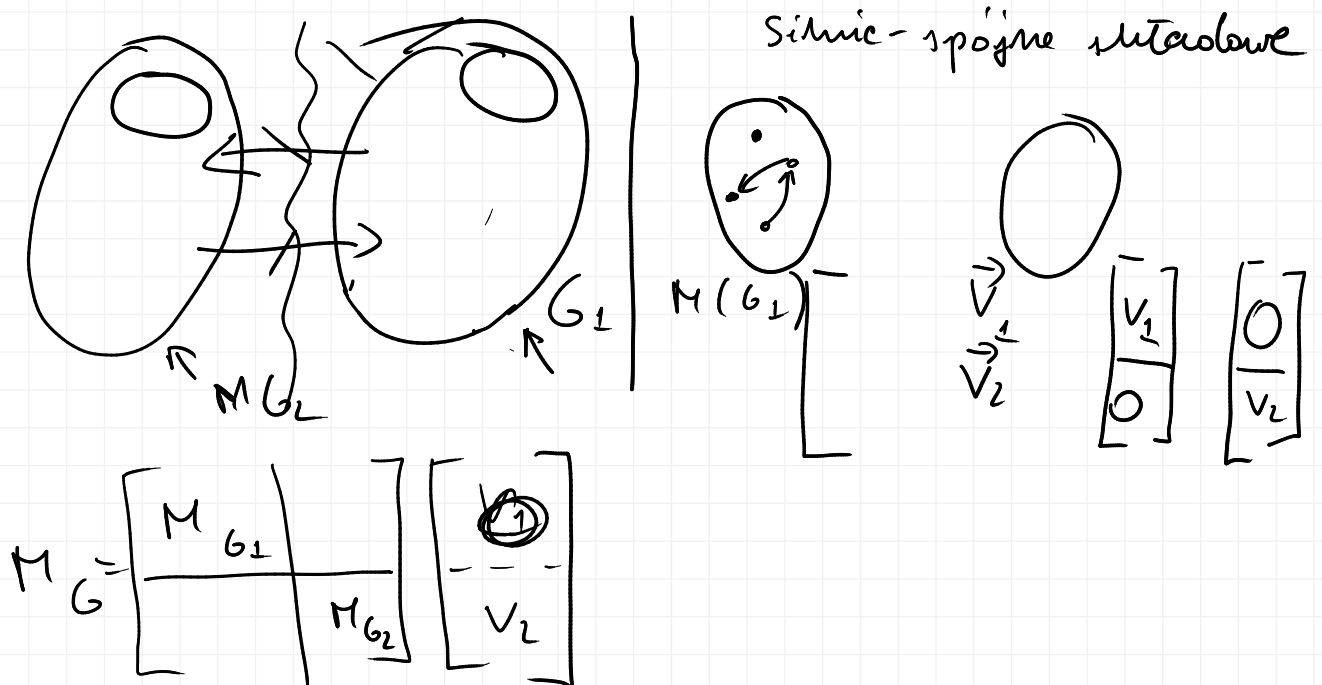
$$M^T \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} | & | & | & | \\ \hline \hline \hline \hline \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

suma el. z i-tego wiersza M^T
 = suma el. z i-tej kol. $M = 1$

Fakt 9.7. Jeśli w grafie, który nie ma wierzchołków bez wychodzących krawędzi, istnieją dwa różne podzbiory wierzchołków, z których nie ma krawędzi wychodzących, to ranking nie jest jedyny.

Uwaga. W praktyce, graf internetu nie był spójny (teraz być może już jest).

Poza tym wiszące wierzchołki są problemem.



9.2 Macierze dodatnie, PageRank

Aby zapewnić te warunki, zajmiemy się inną macierzą: dla znormalizowanej macierzy sąsiedztwa M rozmiaru $n \times n$ oraz liczby $0 < m < 1$ definiujemy

$$M' = \underbrace{(1-m)}_{0,27\dots} M + \underbrace{m}_{\leftarrow} \cdot \begin{bmatrix} \frac{1}{n} & \frac{1}{n} & \dots & \frac{1}{n} \\ \frac{1}{n} & \frac{1}{n} & \dots & \frac{1}{n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{1}{n} & \frac{1}{n} & \dots & \frac{1}{n} \end{bmatrix} \begin{matrix} \leftarrow \\ \\ \\ \rightarrow \end{matrix}$$

$i \quad j$

Dla odpowiedniej wartości m ranking tej macierzy to PageRank.

Fakt 9.8. *Macierz M' jest macierzą stochastyczną.*

Macierz ta ma naturalną interpretację jako proces losowy: w każdym kroku z prawdopodobieństwem $1 - m$ losujemy krawędź wychodzącą, zaś z prawdopodobieństwem m losujemy jednorodnie jeden ze wszystkich wierzchołków.

Uwaga. Poniższe definicje oraz dowody dla macierzy dodatnich są prostszym wariantem ogólniejszego twierdzenia Frobeniusa-Perrona i jego dowodu.

Definicja 9.9. Mówimy, że macierz A jest *dodatnia*, co zapisujemy $A > 0$, jeśli wszystkie jej elementy są dodatnie.

Lemat 9.10. *Jeśli $A > 0$ i jest kolumnowo stochastyczna oraz $A\vec{V} = \vec{V}$ to $\vec{V} > 0$ lub $\vec{V} < 0$.*

Lemat 9.11. *Dla dwóch niezależnych wektorów $\vec{S}, \vec{T} \in \mathbb{R}^n$ istnieje ich kombinacja liniowa, która ma pozycje różnych znaków.*