

Podstawowy warsztat informatyka

Jakub Michaliszyn

Instytut Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego

Wykład 4

Jakie jest najważniejsze narzędzie informatyka?

Mózg, w tym umiejętności tworzenia, ścisłego myślenia i abstrakcji.

Abstraction – the key to Computing?

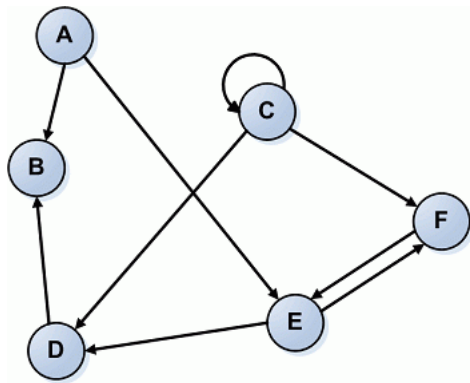
Jeff Kramer

Department of Computing, Imperial College London
j.kramer@imperial.ac.uk

Why is it that some software engineers and computer scientists are able to produce clear, elegant designs and programs, while others cannot? Is it purely a matter of intelligence? Is it possible to improve the skills and abilities of those less able through further education and training? We explore these questions, and argue that a sound understanding of abstraction is crucial for computing professionals.

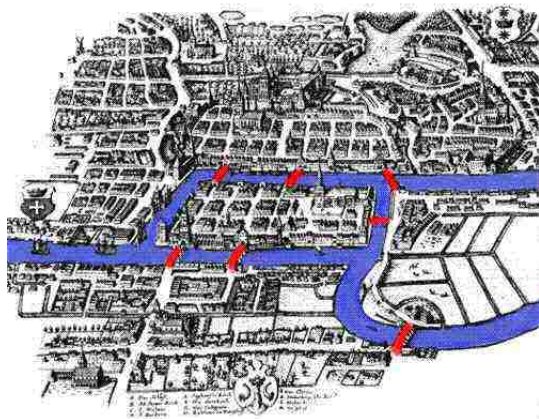
Graf

- Graf - zbiór wierzchołków wraz ze zbiorem par wierzchołków.

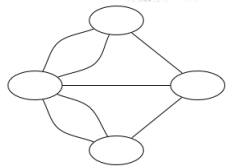
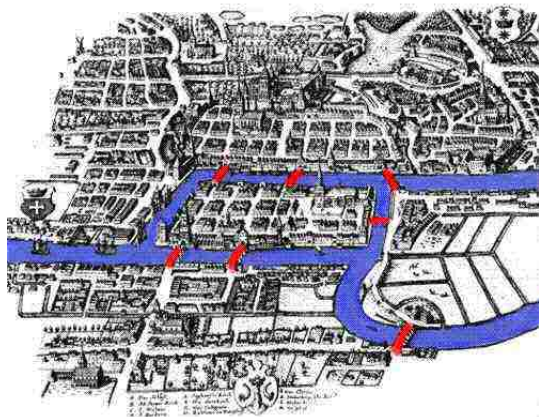


Wierzchołki A, B, C, D, E, F

Przykład z <http://think-like-a-git.net/>



Przykład z <http://think-like-a-git.net/>



Grafy - podstawowe pojęcia

- Wierzchołek
- Krawędź
- Graf skierowany i nieskierowany
- Cykl
- Osiągalność i spójność

Grafy a git

- **Repozytorium gita to skierowany graf acykliczny.**
- Przykład.
- Nic nie ginie; chyba, że ktoś uruchomi git gc.

Ważne polecenia

- git remote

Ważne polecenia

- git remote
- git merge