

Podstawowy warsztat informatyka — lista 7

1. (2 punkty) Sklonuj na swój dysk repozytorium <https://github.com/alewmoose/2048-in-terminal>. Następnie, skompiluj grę poleceniem `make`. Uruchom grę i pograj trochę – zdobądź ponad 600 punktów. Wyłącz grę i przeglądaj pliki źródłowe. Znajdź plik, w którym ustawione są etykiety kafelków (2, 4, ...). Zamień te etykiety na napisy nieliczbowe, następnie ponownie skompiluj grę. Czy kompilacja tym razem była szybsza?

Pokaż prowadzącemu efekt swoich działań - planszę ze zmodyfikowanymi kafelkami i wynikiem ponad 600 punktów. Później użyj polecenia `make clean`. Co się stało?

2. (4 punkty) Wejdź na stronę <http://learngitbranching.js.org/?NODEMO>. W czasie zajęć dostaniesz wydruki z kształtami repozytoriów, które masz tam utworzyć. Utworzone repozytoria pokaż prowadzącemu - nawet, jeśli nie będą idealne.