

Algebra 2020/21 — Egzamin poprawkowy

Czas: 180 minut.

Liczba zadań: 9.

Każde zadanie należy oddać w osobnym pliku. W przypadku zadań rachunkowych rozwiązanie powinno zawierać opis dokonywanych operacji oraz kroki pośrednie obliczeń; *zadanie nie spełniające tego warunku mogą nie być sprawdzane.* W przypadku dowodu rozwiązanie powinno być czytelną wypowiedzią, a nie jedynie zbiorem symbolicznych przekształceń.

Zadanie 1.

Dane są dwa układy wektorów S, T w przestrzeni \mathbb{R}^5 (nad ciałem \mathbb{R}):

$$\begin{aligned} S &= \{[-1, 4, -2, -3, -1]^T, [3, 3, 1, -4, 3]^T\} \\ T &= \{[1, -1, -1, 0, 1]^T, [3, 0, 4, -1, 3]^T\} . \end{aligned}$$

Ile wynoszą wymiary $\text{LIN}(S \cup T)$ oraz $\text{LIN}(S) \cap \text{LIN}(T)$? Podaj dowolną bazę $\text{LIN}(S \cup T)$.

Zadanie 2.

Rozpatrzmy następujący układ równań o współczynnikach z ciała \mathbb{Z}_{17} . Ile ma on rozwiązań w zależności od parametru $\lambda \in \mathbb{Z}_{17}$?

$$\begin{cases} \lambda x & & - z & = 0 \\ 2x & + y & & = \lambda \\ (4 - \lambda)x & + 2y & + \lambda z & = 2 \end{cases} .$$

Zadanie 3.

Znajdź wartości własne poniższej macierzy (o elementach z ciała \mathbb{R}), ich krotności algebraiczne i geometryczne.

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 3 & -4 & -2 \end{bmatrix} .$$

Zadanie 4.

Dla wektora o współrzędnych rzeczywistych niech $\sum \vec{V}$ oznacza sumę jego współrzędnych.

Niech A będzie macierzą kwadratową o elementach będących nieujemnymi liczbami rzeczywistymi. Pokaż, że A jest kolumnowo stochastyczna wtedy i tylko wtedy, gdy dla każdego wektora \vec{V} (odpowiedniego wymiaru) zachodzi

$$\sum \vec{V} = \sum (A\vec{V}) .$$

Zadanie 5.

Pokaż, że macierz rzutu prostopadłego (dla standardowego iloczynu skalarnego) na przestrzeń $\mathbb{W} \leq \mathbb{R}^n$ (nad ciałem \mathbb{R}) jest macierzą symetryczną.

Wskazówka: Przypomnij sobie, że dla macierzy kwadratowej M i wektorów \vec{U}, \vec{V} odpowiedniego wymiaru zachodzi $\vec{U} \cdot (M\vec{V}) = (M^T\vec{U}) \cdot \vec{V}$. Jak można scharakteryzować macierz symetryczną przy użyciu iloczynu skalarnego? Użyj odpowiedniej bazy ortonormalnej.

Zadanie 6.

Niech $a > 1$ będzie dowolną liczbą naturalną, zaś φ oznacza funkcję Eulera. Wyraż $\varphi(a^k)$ przy użyciu $\varphi(a)$.

Zadanie 7.

Rozpatrzmy uogólnioną planszę do gry w kółko i krzyżyk na planszy 5×5 , tj. na każdym polu planszy 5×5 może znajdować się kółko, krzyżyk lub pole może być puste.

Dwie plansze do gry uznajemy za równoważne, jeśli jedną można uzyskać poprzez wykonanie pewnej liczby operacji: obracanie, odbicie (symetrię), zamianę miejscami symboli graczy (tj. wszystkie kółka wymieniamy na krzyżyki a wszystkie krzyżyki na kółka). Formalnie, działamy grupą $D_4 \times \mathbb{Z}_2$, gdzie D_4 jest grupą obrotów i symetrii kwadratu; dla danej planszy zastosowanie na niej elementu $(g, 0)$ powoduje obrót lub symetrię g zaś element $(e, 1)$ powoduje wymianę wszystkich kółek na krzyżyki i wszystkich krzyżyków na kółka; zastosowanie elementu $(g, 1)$ uzyskujemy poprzez wykonanie najpierw $(g, 0)$ a potem $(e, 1)$ (równoważnie: najpierw $(e, 1)$ a potem $(g, 0)$). (Nie musisz pokazywać, że to jest poprawnie określone działanie).

Ile jest nierównoważnych uogólnionych plansz do gry w kółko i krzyżyk?

Zadanie 8.

Podziel z resztą poniższe wielomiany $f, g \in \mathbb{Z}_3[x]$ o współczynnikach z \mathbb{Z}_3 . Oblicz też ich największy wspólny dzielnik i przedstaw go w postaci $af + bg$ dla odpowiednich wielomianów $a, b \in \mathbb{Z}_3[x]$ o współczynnikach z \mathbb{Z}_3 .

$$\begin{aligned}f &= x^6 + 2x^4 + x^3 + x^2 + x + 1 \\g &= x^5 + 2x^4 + x + 2 .\end{aligned}$$

Zadanie 9.

Niech \mathbb{F} będzie ciałem o charakterystyce skończonej p a $f \in \mathbb{F}[x]$ wielomianem o współczynnikach z \mathbb{F} . Niech f ma współczynniki (f_0, \dots, f_n) oraz niech α będzie pierwiastkiem f . Zdefiniujmy f' o współczynnikach (f_0^p, \dots, f_n^p) . Pokaż, że α^p jest pierwiastkiem f' .

Wskazówka: co wiesz o przekształceniu $\varphi : \mathbb{F} \rightarrow \mathbb{F}$ zadanym jako $\varphi(a) = a^p$?