

Podstawowy warsztat informatyka — lista 13, poniedziałek

Stwórz hook (w dowolnym języku programowania, którego interpreter lub kompilator jest na pracowni), który sprawdza, czy podany opis komita ma co najmniej 42 znaki. Jeśli nie, komit powinien zostać odrzucony ze stosowną informacją zwrotną. Przygotuj repozytorium do testowania i przeprowadź dwa testy sprawdzające działanie hooka: jeden z komitem z dobrym opisem, a drugi ze złym.

Rozwiązanie pokaż prowadzącemu w trakcie zajęć.

Podstawowy warsztat informatyka — lista 13, czwartek

Powtórz eksperyment dotyczący `git bisect` z wykładu 7, tzn. stwórz skrypt (w dowolnym języku programowania), który:

- Utworzy puste repozytorium oraz doda do niego plik `log` o treści "Kolejne daty:".
- Wylosuje liczbę i między 1 a 100.
- Wykona $i - 1$ razy operację `date >> log` a po niej `git commit -a -m "Dodana data"`.
- Wykona operację `date > log` a po niej `git commit -a -m "Dodana data"`.
- Wykona $100 - i$ razy operację `date >> log` a po niej `git commit -a -m "Dodana data"`.

Następnie wykorzystaj `git bisect` do znalezienia komita, w którym nastąpiło nadpisanie.

Rozwiązanie pokaż prowadzącemu w trakcie zajęć.

Podstawowy warsztat informatyka — lista 13, piątek

Stwórz hook (w dowolnym języku programowania, którego interpreter lub kompilator jest na pracowni), który przed skomitowaniem będzie automatycznie wyświetlał wszystkie zmiany i prosił użytkownika o potwierdzenie, czy te zmiany są w porządku. Jeśli użytkownik potwierdzi (np. pisząc „yes”), komit powinien zostać dopuszczony, a w przeciwnym przypadku – odrzucony.

Rozwiązanie pokaż prowadzącemu w trakcie zajęć.